



KEMENTERIAN  
PENDIDIKAN DASAR  
DAN MENENGAH



# TANTANGAN JAGARAGA



Is Yuniarto

**Hak Cipta pada Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah Republik Indonesia.  
Dilindungi Undang-Undang.**

Penafian: Buku ini disiapkan oleh Pemerintah dalam rangka pemenuhan kebutuhan buku pendidikan yang bermutu, murah, dan merata sesuai dengan amanat dalam UU No. 3 Tahun 2017. Buku ini disusun dan ditelaah oleh berbagai pihak di bawah koordinasi Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. Buku ini merupakan dokumen hidup yang senantiasa diperbaiki, diperbarui, dan dimutakhirkan sesuai dengan dinamika kebutuhan dan perubahan zaman. Masukan dari berbagai kalangan yang dialamatkan kepada penulis atau melalui alamat surel buku@kemendikdasmen.go.id diharapkan dapat meningkatkan kualitas buku ini.

**Tantangan Jagaraga**

©2025 Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah

**Penulis** : Is Yuniarto  
**Penyelia/Penyelarar** : Supriyatno  
Eka Setiawati  
Adi Setiawan Tri Wahyudi  
Titin Anggun Purbaningsih  
**Ilustrator** : Is Yuniarto  
**Editor Naskah** : Nabilah Rosyadah  
Nurul Hayati  
**Editor Visual** : Yanuar Adi Sutrasno  
**Ahli Materi** : Helmizar  
**Desainer** : Erwin

**Penerbit**

Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah  
Kompleks Kemendikdasmen, Jalan Jenderal Sudirman, Senayan, Jakarta, 10270.

**Dikeluarkan oleh:**

Pusat Perbukuan  
Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan  
<https://buku.kemendikdasmen.go.id>

**Cetakan Pertama, 2025**

ISBN 978-634-00-2601-6

ISBN 978-634-00-2600-9 (PDF)

Isi buku ini menggunakan Comic Neue, SIL Open Font License & Apache License  
vi; 34 hlm., 17,6 × 25 cm.



## Pesan Pak Kapus

Salam, anak-anakku yang hebat!

Tahukah kalian, setiap kali membuka sebuah buku cerita, kalian sedang membuka pintu menuju dunia baru. Di dunia itu ada petualangan seru, pelajaran berharga, dan tokoh-tokoh inspiratif.

Buku yang kalian pegang ini bukan sekadar kumpulan kata dan gambar. Buku ini adalah bagian dari seri **Tujuh Kebiasaan Anak Indonesia Hebat**. Di dalamnya ada cerita yang dirancang untuk menemani kalian tumbuh menjadi anak-anak yang tangguh, cerdas, dan memiliki kebiasaan hebat.

Melalui cerita-cerita yang menyenangkan, kalian akan diajak mengenal kebiasaan-kebiasaan baik. Mulai dari kebiasaan bangun pagi, beribadah, berolahraga, makan sehat dan bergizi, gemar belajar, bermasyarakat, dan tidur cepat.

Ingat ya, anak-anakku, kebiasaan kecil yang baik jika dilakukan terus-menerus, akan membuat kalian menjadi pribadi hebat. Selamat membaca dan selamat berpetualang dalam imajinasi.

Pak Kapus (Kepala Pusat Perbukuan),  
Supriyatno



## Prakata

Halo, teman-teman yang penuh semangat!

Apakah kalian suka bermain gim? Pernah nggak, asyik main sampai lupa waktu, lupa olahraga, bahkan lupa tidur? Wah, jangan-jangan kalian mirip seperti Purba dan Sari, dua sahabat dalam cerita ini!

Lewat komik "**Tantangan Jagaraga**", kalian akan masuk dalam petualangan seru ke Negeri Dongeng — tempat di mana legenda Timun Mas, Kancil, Lutung Kasarung dan lainnya hidup kembali dalam bentuk yang baru, penuh warna, aksi, dan kejutan. Tapi jangan salah, meskipun ini dunia fantasi, tantangan yang mereka hadapi mengajarkan hal yang sangat nyata: tentang pentingnya kebiasaan bangun pagi, berolahraga, dan tidur yang cukup.

Semoga komik ini bisa jadi teman bacaan yang menyenangkan, sekaligus menginspirasi kalian untuk membangun kebiasaan baik setiap hari. Karena siapa tahu... di balik rutinitas sederhana seperti tidur tepat waktu atau olahraga pagi, tersembunyi kekuatan luar biasa yang bisa mengalahkan raksasa!

Selamat membaca, selamat berpetualang, dan siapkan dirimu menghadapi **Tantangan Jagaraga!**

Salam semangat,

Is Yuniarto.

# PERKENALAN TOKOH




PURBA



SARI


# TOKOH-TOKOH NEGERI DONGENG





KEPADA,  
SANG SAKA  
MERAH PUTIH,

HORMAAT,  
GRAKI!



HADUH...  
NGANTUK NIH,  
DAN CAPEK BANGET  
BERDIRI TERUS...

**PURBA,**  
SI PEMBERANI  
TAPI PEMALAS.

APALAGI  
NANTI ADA  
PELAJARAN  
OLAHRAGA...



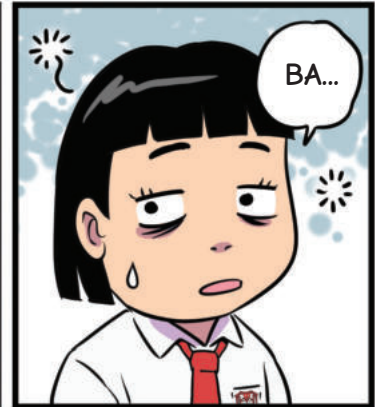
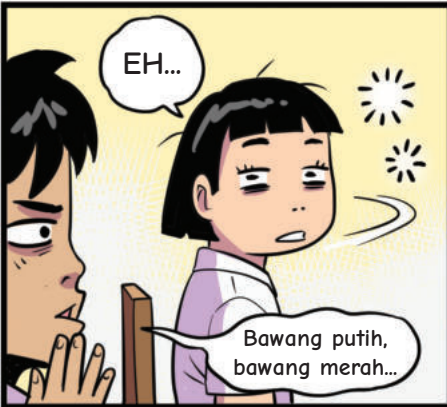
Z... Z...  
GROOK...

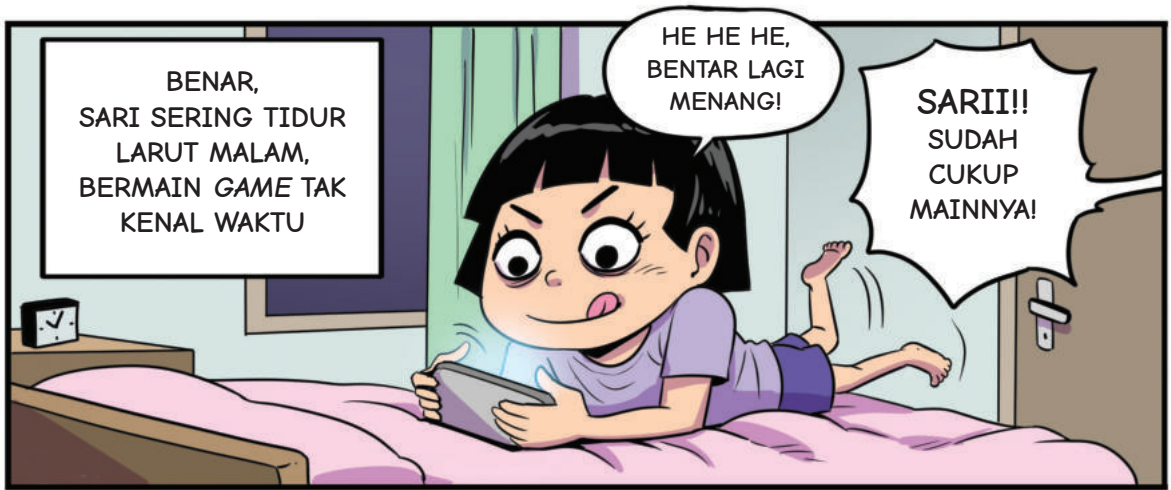
KOK SI SARI  
BISA BISANYA  
TIDUR SAMBIL  
BERDIRI?

**SARI,**  
SI CERDAS TAPI  
SUKA BEGADANG.



CERITA RAKYAT MENCERMINKAN BUDAYA, NILAI, DAN KEPERCAYAAN SUATU MASYARAKAT DARI DAERAH TERTENTU.







HADUH,  
HALAMANNYA  
LUAS SEKALI...  
PASTI CAPEK  
NIH...

BANYAK  
BANGET DAUN  
GUGURNYA...



TUK!



EH,  
APA ITU!



WARNANYA  
BERKILAU,  
SEPERTI  
EMAS...

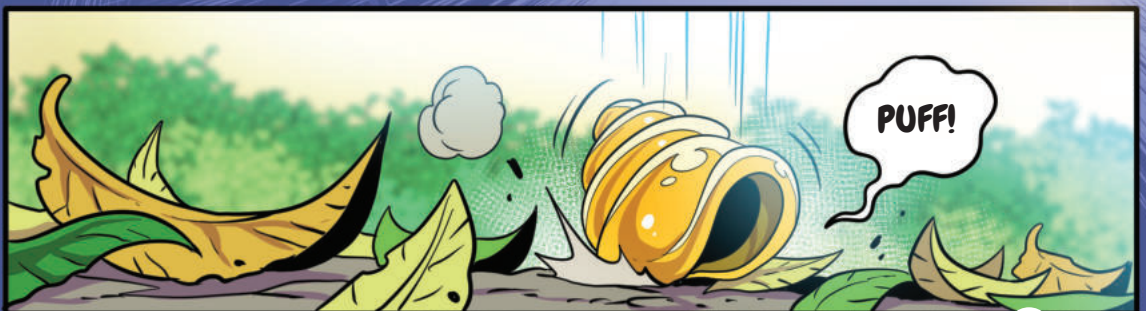


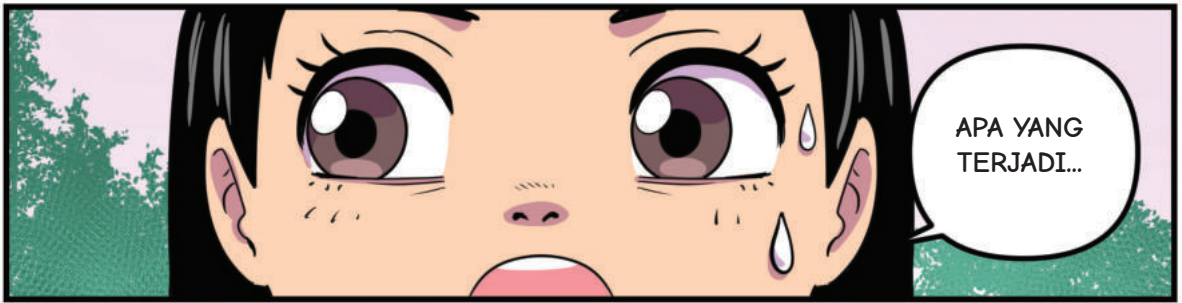
KEONG?

COBA  
AKU TIUP,  
ADA ISINYA  
NGGAK...



FUH!





APA YANG TERJADI...



KITA BERADA DI MANA?

ADUH, NYUNGSEP NIH...

PURBAA!



UAAH!  
PURBA!  
WAJAHMU!!

HA?



SARI!!

APA ITU DI KEPALAMU?

EH?

INI PASTI  
MIMPI!!

DAN AKU TAK BISA  
BANGUN KARENA  
KEMARIN  
TIDUR LARUT!

ARGH!  
TANGANKU!

UWAAA!!

TELINGAKU!  
HIDUNGKU!  
AKU PUNYA EKORI!

AKU JADI  
BERTANDUKI!

NGUK  
NGUK!

AKHIRNYA  
KALIAN TIBA  
DI NEGERI  
DONGENG...

WAHAI  
KANCIL,

DAN  
TIMUN  
MAS!

TAPI  
NAMAKU  
PURBA.

DAN AKU  
SARI...

AKU RORO  
JONGGRANG,  
PENJAGA  
NEGERI  
DONGENG.

DAN INI  
TEMANKU,  
LUTUNG  
KASARUNG.

NGUK,  
HALO!

MONYET  
PAKAI SARUNG ITU  
BISA BICARA!!





JIKA KALIAN  
MENEMUKAN  
TIGA BIBIT  
KRISTAL  
KEHIDUPAN.


**BIBIT  
FAJAR**

SATUKAN  
KETIGANYA  
UNTUK  
MENGURUNG  
GORAGORONG.


HANYA DENGAN  
KEBIASAAN UNTUK  
MEMPEROLEH  
TUBUH KUAT DAN  
SEHAT, KALIAN AKAN  
BERHASIL.

**BIBIT  
ENERGI**


**BIBIT  
MIMPI**



KALIAN SIAP  
MENJALANI MISI  
'TANTANGAN  
JAGARAGA'  
INI?



AKU TIDAK  
TAKUT  
TANTANGAN,  
AKU PASTI BISA  
MENJALANINYA!



MISI UNTUK  
MENDAPKANTAN  
TIGA KRISTAL DEMI  
MENGALAHKAN  
RAKSASA?

INI SEPERTI  
GAME YANG  
SERING KUMAINKAN,  
AKU TAK AKAN  
KALAH!

BAGUS!

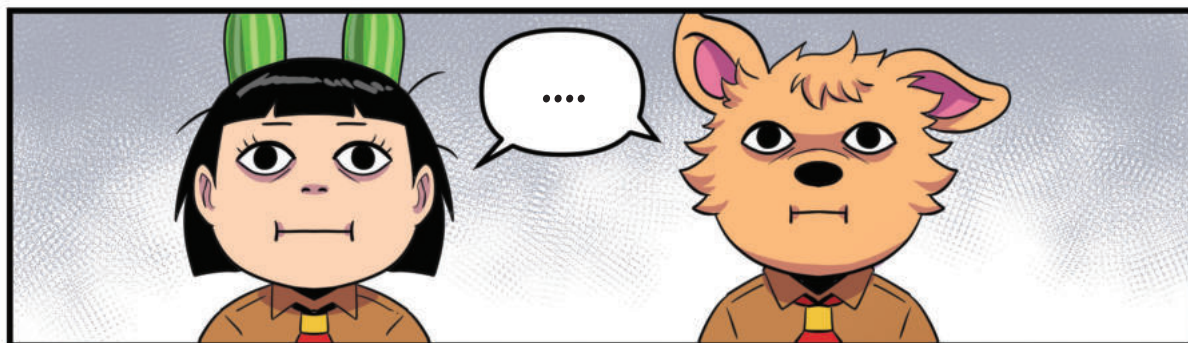
LUTUNG AKAN  
MEMBANTU  
KALIAN DALAM  
MISI INI.

NGUK!  
KITA MULAI  
PETUALANGAN  
MISI JAGARAGA!

SETELAH  
PERJALANAN JAUH,  
HARI MULAI  
PETANG...

INI  
LOKASI  
TANTANGAN  
PERTAMA...

UNTUK  
MENDAPAT  
BIBIT MIMPI,  
KALIAN HARUS  
TIDUR CEPAT!  
NGUK!





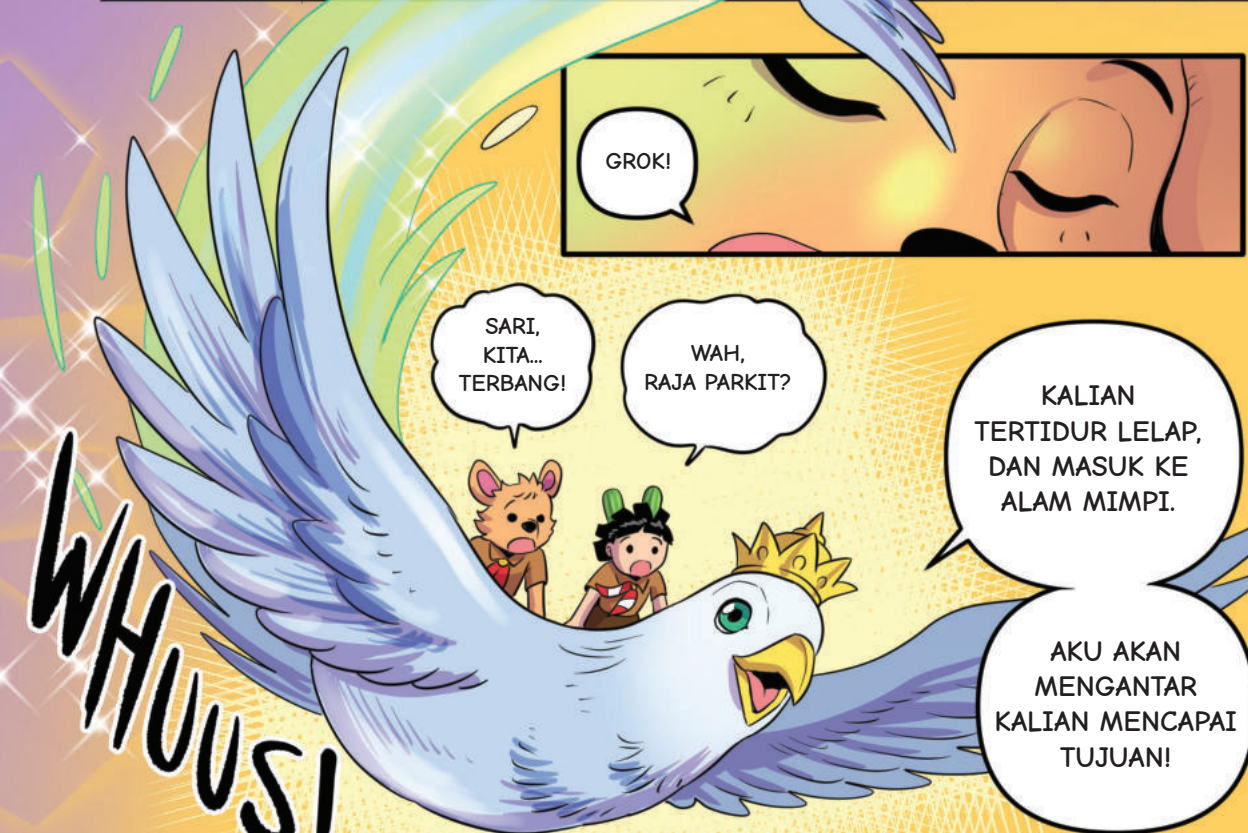


BURUNG-BURUNG PANIK TERKENA PERANGKAP, NAMUN RAJA PARKIT PUNYA AKAL UNTUK MEMBEBASAKAN RAKYATNYA.

IA MEMINTA SEMUA BURUNG BERPURA-PURA MATI. DAN SAAT PEMBURU MELEPAS MEREKA DARI PERANGKAP MAKA...



ZZZ....



GROK!

SARI, KITA... TERBANG!

WAH, RAJA PARKIT?

KALIAN TERTIDUR LELAP, DAN MASUK KE ALAM MIMPI.

AKU AKAN MENGANTAR KALIAN MENCAPI TUJUAN!

WHUUS!



RAJA BURUNG,  
SIAPA MEREKA  
DI BAWAH  
SANA?

MEREKA  
TAMPAK  
SIBUK YA...

INI ADALAH  
KONDISI DI DALAM  
TUBUH KALIAN,  
SAAT KALIAN  
TERTIDUR.

TUBUH DIAM-  
DIAM BEKERJA  
MEMPERBARUI  
DAN MEMPERBAIKI  
SEL...

MENYEMBUH  
KAN LUKA, SERTA  
MENINGKATKAN  
IMUN TUBUH...

YAITU PASUKAN  
KEKEBALAN TUBUH  
YANG SIAP  
MELAWAN KUMAN  
DAN RACUN.



TIDUR  
YANG CUKUP  
SELAMA 10 JAM  
JUGA MEMBANTU  
PERTUMBUHAN  
TULANG DAN  
OTOT KALIAN.

AKU INGIN  
CEPAT BERTAMBAH  
TINGGI DAN  
KUAT!

BENAR JUGA, AKU  
BUTUH 'REGEN',  
'HEAL', DAN 'BUFF  
DEFENSE'\* UNTUK  
TUBUHKU!

\*Istilah dalam gim: Regen = Regenerasi. Heal = Penyembuhan. Buff Defense = Menambah pertahanan



CLING!

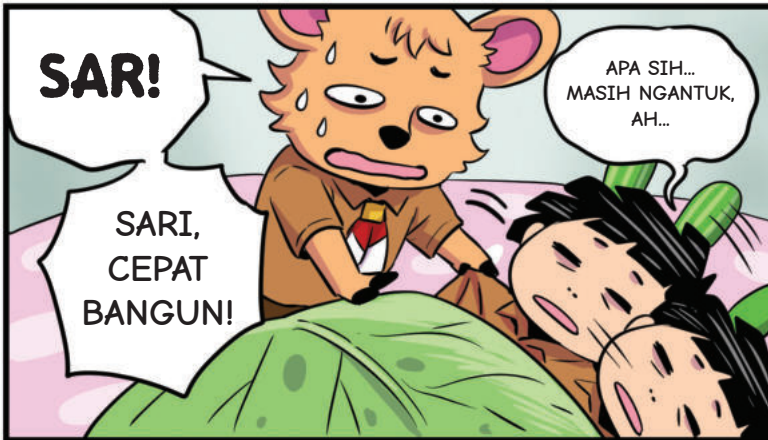
EH,  
CAHAYA  
APA ITU?

BIBIT MIMPI!  
KALIAN  
BERHASIL  
MENEMUKAN-  
NYA!



SHING!

TERIMA KASIH  
TUMPANGANNYA,  
RAJA BURUNG!



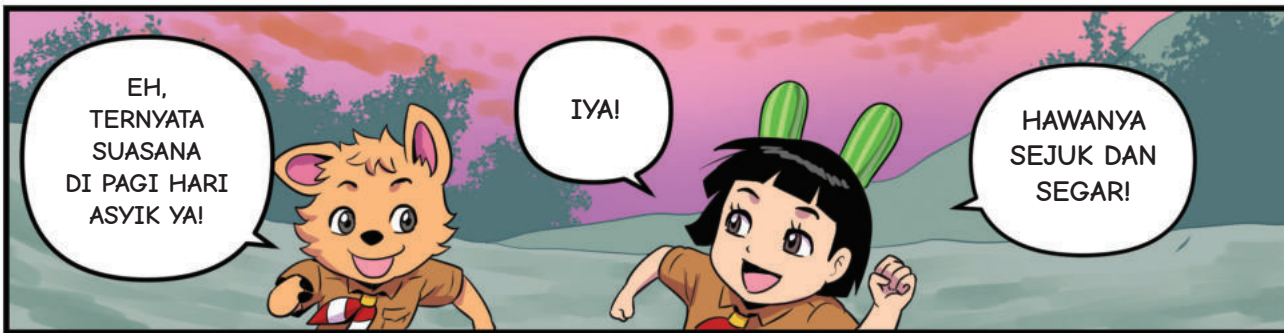
\*Istilah dalam gim: tingkat akhir.



OYA,  
SI LUTUNG  
DI MANA?

DIA SUDAH  
MENUNGU KITA  
DI ATAS BUKIT.

DIA BERPESAN,  
JIKA KITA  
TERLAMBAT,  
BIBIT FAJAR AKAN  
MENGHILANG.



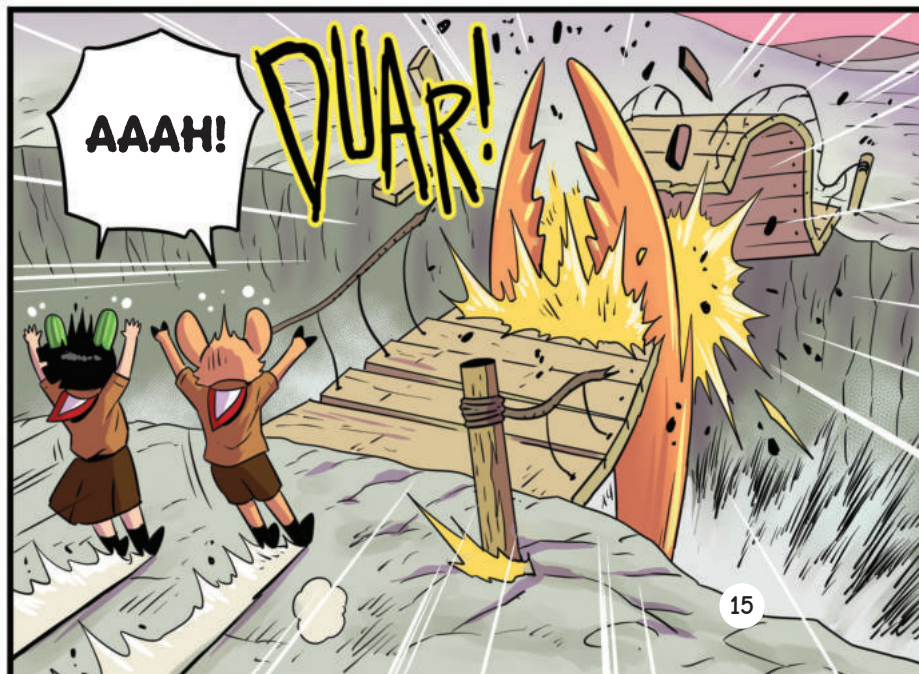
EH,  
TERNYATA  
SUASANA  
DI PAGI HARI  
ASYIK YA!

IYA!

HAWANYA  
SEJUK DAN  
SEGARI!

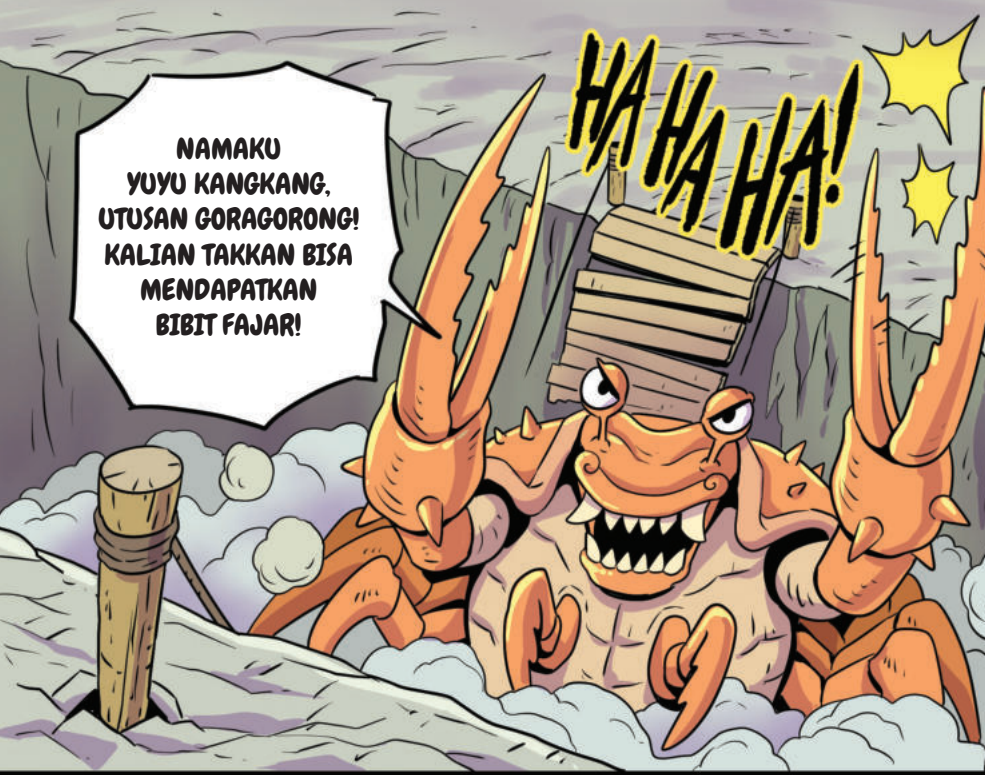


PURBA, LIHAT!  
KITA AKAN SAMPAI  
DI PUNCAK BUKIT  
SETELAH LEWAT  
JEMBATAN ITU!



AAAH!

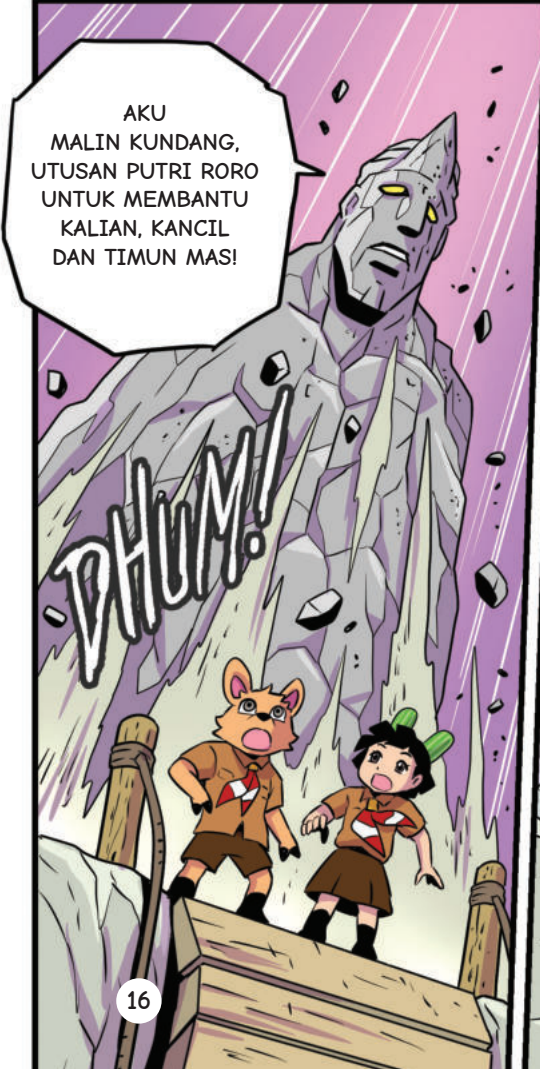
DUAR!



NAMAKU  
YUYU KANGKANG,  
UTUSAN GORAGORONG!  
KALIAN TAKKAN BISA  
MENDAPATKAN  
BIBIT FAJARI!



OH TIDAK  
JEMBATANNYA  
HANCUR...  
BAGAIMANA  
KITA BISA  
LEWAT!



AKU  
MALIN KUNDANG,  
UTUSAN PUTRI RORO  
UNTUK MEMBANTU  
KALIAN, KANCIL  
DAN TIMUN MAS!



UAH!

GREY!



UHUK!  
UHUK!



KITA BISA  
LEWAT!!  
AYO SARI,  
MATAHARI  
SUDAH HAMPIR  
TERBIT!



SEMOGA BERHASIL, KANCIL DAN TIMUN!

TERIMA KASIH MALIN!  
TAPI NAMA KAMI PURBA DAN SARI, YAI

UGH... AKU TAK BISA BERGERAK...

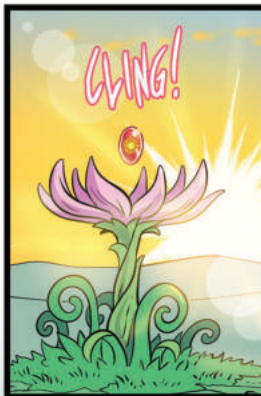


LUTUUNG, KAMI DATANG!

NGUK NGUK!



KALIAN DATANG TEPAT WAKTU!



CLING!



BIBIT FAJAR!

TIDAK SIA-SIA KITA BANGUN PAGI!



SATU MISI LAGI! NGUK!



BIBIT ENERGI  
TERSIMPAN DI  
DALAM ISTANA  
GORAGORONG.

ISTANA  
ITU DIJAGA  
OLEH BUAYA  
DAN...

BUAYA?



AHA,  
AKU TAHU!

CUKUP MINTA  
BUAYA-BUAYA ITU  
BERBARIS, LALU  
LOMPATI PUNGGUNG  
MEREKA 'KAN?



BUAYA  
DAN  
HIU.



APA?!

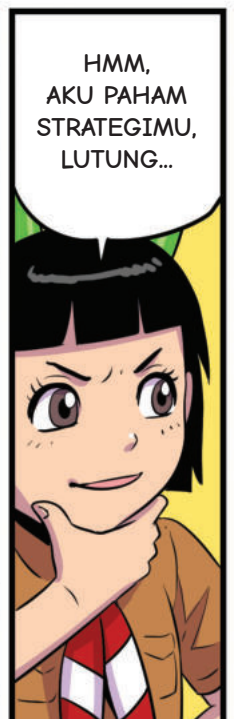
BAYA SI  
BUAYA, DAN  
SURA SI HIU.

MEREKA BERDUA  
TERKENAL SUKA  
BERKELAHAI SATU  
SAMA LAIN...



TAPI MEREKA  
TAKKAN MENOLAK  
JIKA DITANTANG  
BERMAIN.

KALIAN BISA  
MAIN BULU  
TANGKIS 'KAN?



HMM,  
AKU PAHAM  
STRATEGIMU,  
LUTUNG...

ISTANA  
GORAGORONG

HRA HA  
HA HA!

OKE, KAMI  
TERIMA  
TANTANGAN  
KALIAN!

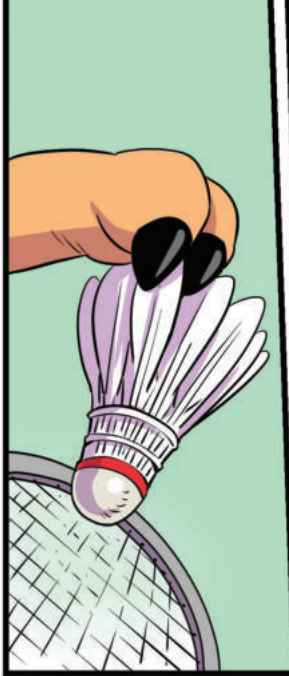
HRO HO HO!  
YA, KAMI  
BOSAN BERJAGA  
SEHARIAN!

YANG KALAH, HARUS  
MENGENDONG  
PEMENANG KELILING  
ISTANA INI SEPULUH  
KALI, HRO HO HO!

AYO KITA  
MULAI!

HRA HA HA,  
KITA AKAN MENANG  
MUDAH MELAWAN  
BOCAH-BOCAH INI,  
YA 'KAN SURA?

HRO HO HO,  
SEMUDAH  
MEMBALIK  
TELAPAK TANGAN,  
BAYAI!



AYO KITA BUKTIKAN!



HIAH!!



AH!

THAK!



HRA HA HA!  
AYO LAGI!



SAMBUT INI, BAYA!

CTAK!



SMASH!



TERIMA INI, BAYA!

THUK!



YA!

THWAK!



UNTUKMU, BAYA!

TAK!



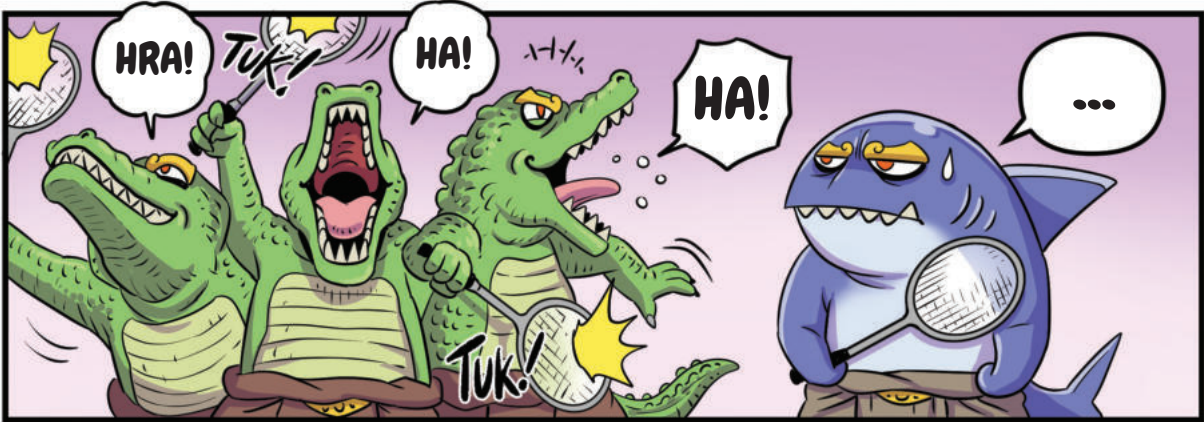
TAK!

YA!



COBA INI, BAYA!

THUK!



HRA!

TUK!

HA!

HA!

...



HEI BAYA, KAU SERAKAH! AKU JADI TIDAK BISA MAIN!!

AH, KAMU SAJA YANG LAMBAN, SURAI!

APA KATA-MU?!

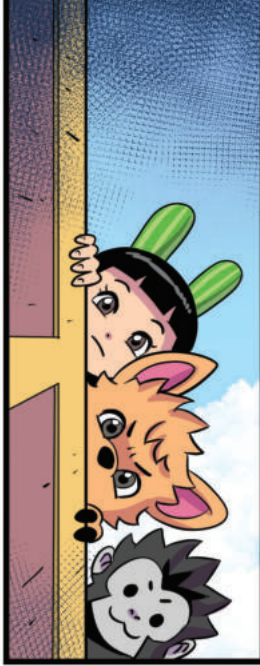


STRATEGI MENGUMPAN KE SATU PIHAK SAJA BERHASIL, SARI

MEREKA JADI RIBUT SENDIRI!



KANCIL,  
TIMUNI!  
AYO CEPAT  
MASUK!



ITU BIBIT  
ENERGI DI  
DALAM BOLA!



SATU BIBIT  
KRISTAL LAGI,  
DAN KAMI  
BISA PULANG!

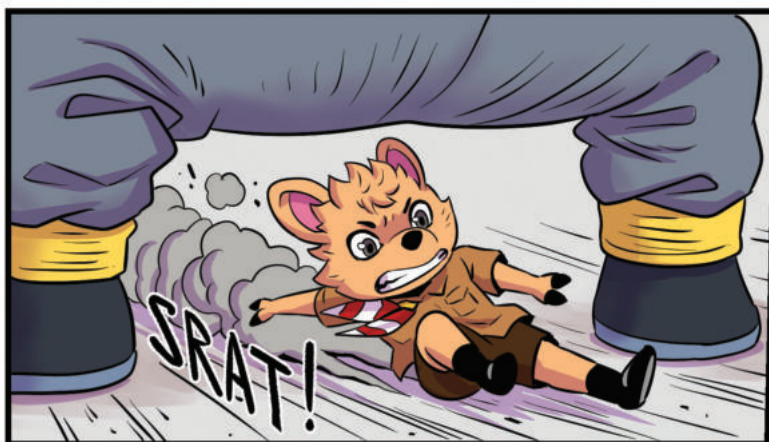
BIAR  
AKU YANG  
MENGAMBIL-  
NYA!



**GRAAAH!!!**  
TIDAK AKAN  
KUBIARKAN KALIAN  
MENGAGALKAN  
RENCANAKU  
MENGUASAI NEGERI  
DONGENG!

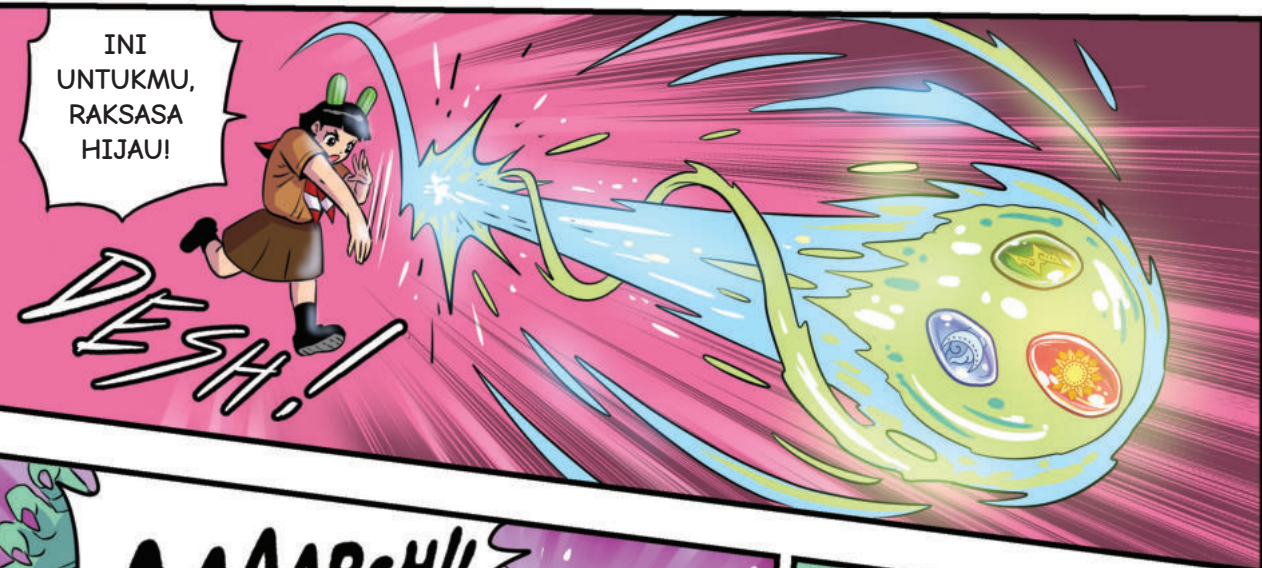


GORAGORONG!  
  
HATI-HATI,  
KANCIL!





TIGA  
BIBIT  
KRISTAL!





TIDAAK!

GORAGORONG  
SUDAH  
TERKURUNG,  
KALIAN  
BERHASIL!



KITA  
KEMBALI  
KE WUJUD  
SEMULA!



EH...

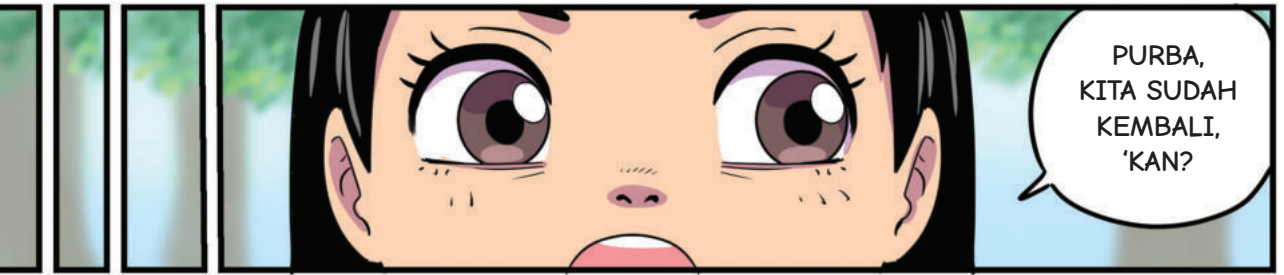
WAAAH,  
KITA AKAN  
SEGERA  
PULANG!

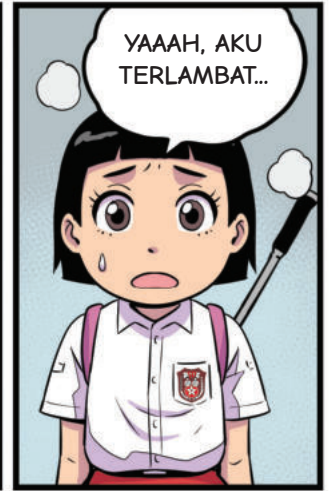
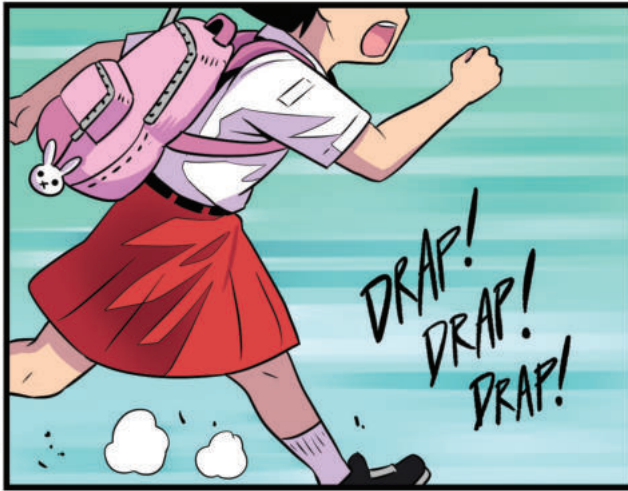


LUTUUNG!  
KAMI PAMIT,  
SAMPAI JUMPA  
LAGI!

TERIMA KASIH,  
PURBA DAN SARI!  
JANGAN LUPAKAN  
NEGERI DONGENG  
YA!

KAMI TAKKAN  
LUPA MISI KAMI  
MENCARI TIGA  
BIBIT JAGARAGA,  
BIBIT FAJAR,  
MIMPI DAN  
ENERGI!







Di dalam tubuh yang sehat,  
terdapat jiwa yang kuat,  
serta hidup produktif.



Yuk, terapkan  
kebiasaan hebat  
setiap hari!



## TIDUR CEPAT

Tidur tepat waktu dan tidak larut malam, untuk menjaga organ tubuh pulih dan berfungsi optimal.



## BANGUN PAGI

Bangun pukul 04.00 - 06.00, supaya lebih siap menghadapi hari dengan ceria, sehat, dan produktif.



## BEROLAHRAGA

Aktivitas fisik untuk meningkatkan kebugaran tubuh, menjaga kesehatan, dan meningkatkan kualitas hidup.



Baca juga komik lainnya  
di SIBI



Baca juga komik lainnya  
di SIBI





## Penulis & Ilustrator

**Is Yuniarto** adalah ilustrator dan komikus asal Surabaya, mengawali debut pada tahun 2005 dengan buku komik berjudul “Wind Rider” yang masuk dalam 3 nominasi Komikasia Award 2005 di kategori: Best Cover, Best Character, Best Comic.

Pada tahun 2009 komik fenomenal, serial komik “Garudayana” diterbitkan oleh m&c! Gramedia. ‘Garudayana’ adalah komik petualangan yang mengangkat tema dunia pewayangan Mahabharata yang divisualisasikan secara modern dengan target anak muda. Komik ini menampilkan tokoh-tokoh wayang seperti Gatotkaca dan Pandawa, serta mengangkat tema budaya tradisional khas nusantara. Komik ini berhasil mendapatkan “Lollipop Award” 2010 kategori Komik Indonesia Favorit pilihan pembaca XY Kids. Melalui Wind Rider studio, Is mengembangkan berbagai media pendukung komik karyanya, seperti animasi, game, t-shirt, toy figure, papercraft, dan board game. Selain berprofesi sebagai komikus, Is Yuniarto juga aktif sebagai pengajar mata kuliah komik/sequential art di berbagai perguruan tinggi di Surabaya.

Pada tahun 2012, Is Yuniarto terpilih sebagai perwakilan Indonesia dalam ajang pameran komik Internasional di Erlangen Jerman. Kemudian turut serta dalam kontingen Indonesia di Frankfurt International Bookfair 2015.

Saat ini Is mengerjakan serial komik Grand Legend Ramayana dan Garudayana, keduanya telah diterbitkan dalam bahasa Jepang oleh penerbit Digital Catapult Japan.

Pada tahun 2017, desain Gatotkaca Garudayana karya Is Yuniarto, masuk dalam jajaran playable hero dalam game fenomenal ‘Mobile Legends’ yang memiliki jutaan pemain di seluruh dunia.

Is Yuniarto mendapat kesempatan bekerjasama dengan pihak Disney untuk membuat desain wayang kulit tokoh-tokoh Marvel Avengers dan memberikannya langsung sebagai cinderamata perwakilan Indonesia kepada sutradara dan aktor-aktor Avengers pada saat event launching film Avengers Infinity War pada tahun 2018 di Marina Bay Sand Singapura.



## Editor Naskah

**Nabilah Rosyadah.** Lulusan magister Universitas Indonesia, jurusan Ilmu Susastra (*Cultural Studies*). Berprofesi sebagai penulis naskah dan editor komik dengan nama pena Ariestanabirah. Beberapa karya berupa novel: **Dear, Me: Teruntuk Diriku di Masa Lalu, Cuko, dan Yesterday in Bandung.** Audioseries: **Tira: Tragedi.** Komik: **Virgo and The Sparklings: Movie Companion, Series komik anak: Kapten Yaskid,** hingga dua Webtoon yang masih proses produksi. Karya-karyanya juga bisa diakses di Wattpad/Instagram/LinkedIn: @Ariestanabirah.



## Editor Naskah

**Nurul Hayati.** Lulusan Manajemen Informatika saat ini bekerja di Pusat Perbukuan yang menjadikannya lebih akrab dengan dunia Perbukuan, membagikan sinarnya sebagai semangat kerja bagi Pelaku Perbukuan untuk bersama-sama menciptakan buku anak Indonesia yang berkualitas dan menginspirasi.

Sapa Nurul melalui instagram @nurulhay06





## Editor Visual

**Yanuar Adi Sutrasno.** Biasa dipanggil Yanuar, adalah seorang pegawai di Pusat Perbukuan, Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. Tugas yang biasa dilakukan adalah mendampingi penulis, penyunting, penata letak serta pengilustrasi dalam proses penyusunan buku teks pendidikan. Selain itu, juga banyak terlibat dalam pengembangan Sistim Informasi Perbukuan (SIBI). Saat ini tergabung dalam tim Pengembangan SIBI dan Kebijakan.



## Ahli Materi

**Prof. Dr. Helmizar, SKM, M.Biomed** lulus dari PSIKM Fakultas Kedokteran pada tahun 2002 dan melanjutkan studi Magister Biomedik Unand sampai tahun 2008 dan melanjutkan studi doktoral Biomedik Fakultas Kedokteran Universitas Andalas pada tahun 2015. Karir sebagai dosen di Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Andalas sudah dirintis semenjak tahun 2010 sampai sekarang menjabat sebagai Koordinator Program Studi Magister Ilmu Gizi FKM Unand. Sejak awal karir menjadi dosen, beliau sudah aktif melakukan penelitian terkait pangan lokal maupun kearifan lokal dengan Pertumbuhan dan Perkembangan Anak. Hingga saat ini sudah banyak penelitian yang dilakukan dengan pendanaan dari tingkat Internasional, Nasional, maupun pendanaan Universitas Andalas. berbagai





conference baik tingkat nasional maupun internasional seperti sebagai speaker pada International Conference on Sustainable Agriculture, Food and Technology (SAFE), Internasional conference on Health Policy and Public Health (IHPH) dan Andalas International Public Health Conference (AIPHC) dan publikasi jurnal Internasional dan Nasional terindeks, serta HaKI sudah banyak diterbitkan. Beliau juga aktif di media sosial facebook dan instagram dengan alamat @helmizar\_el

## Desainer

**Erwin**, pria kelahiran Kota Hujan ini berharap sedikit kontribusinya ini dapat membantu generasi emas Indonesia untuk membangkitkan minat berliterasi, karena seperti kata pepatah bahwa Buku adalah Jendela Dunia. Pernah bekerja di salah satu penerbit swasta sebagai desainer. Ingin berkenalan lebih lanjut? Silakan berkirim surel ke [erwinwienk2025@gmail.com](mailto:erwinwienk2025@gmail.com).

